

Yappoの思想すべて見せます

iYappo

大沢 和宏

# 本日の内容

- iYappoと検索ツール
- 私の採ったツール選定
- 将来について

# iYappo とは



携帯サイト検索



iYappo



[GOODS ONLINE](#) -Frame Roll-



890円 1,365円 2,100円 1,890円 1,365円 3,990円

[スヌービー アクセサリーがいっぱい GOODS ONLINE](#)

最新ブログ検索



[i.yappo.jp/](http://i.yappo.jp/)

# iYappo / YappoLabs

- 携帯向け検索サイト
- 1999年7月にサービス開始  
前身のYappoは1997年1月から
- 登録サイト数、約 8万4千
- YappoLabsは、iYappoの新機能を実験する牧場
- 個人運営

# iYappoの問題

# iYappoの問題

- 全文検索機能をMySQLに頼る
- 具体的にはwhere ~ like 文  
grep検索と大差ない
- 効率的なスケールアップに難点  
MySQLありきのスケールアップ
- 検索速度が遅い・・・

# 検索速度向上手法

- アプリ側のSQLクエリキャッシュ
- 動的なHTMLのキャッシュ

根本的な解決にならず  
子供だまし

# 全文検索ソフト導入



# 選定基準

- N-gram であること
  - 携帯ユーザーには分かち書きが通用せず
- 検索結果のソートカスタマイズ
  - 独自スコアリングでソート
- めんどくさくない事

# Namazu / Estraier

- 2004年秋での有力候補  
    選択肢がなかった
- 組み込み作業が大変
- **そもそも分かち書き**

# Hyper Estraier

- 十分興味があった  
P2Pが1998年ごろの思想
- でも、公開直前だった
- 今も勉強不足・・・

# Senna

- Senna + MySQLはとても強力
- 検証作業に時間がかかりそう
- 文書属性の面倒を見てくれない  
テーブル設計面倒

# Rast

- N-gram
- BDB + APRなので、信頼できそう  
Subversionモデル
- 文書属性に対する柔軟さ
- なんか「分散」って書いてある

# 結論

一目惚れ重要

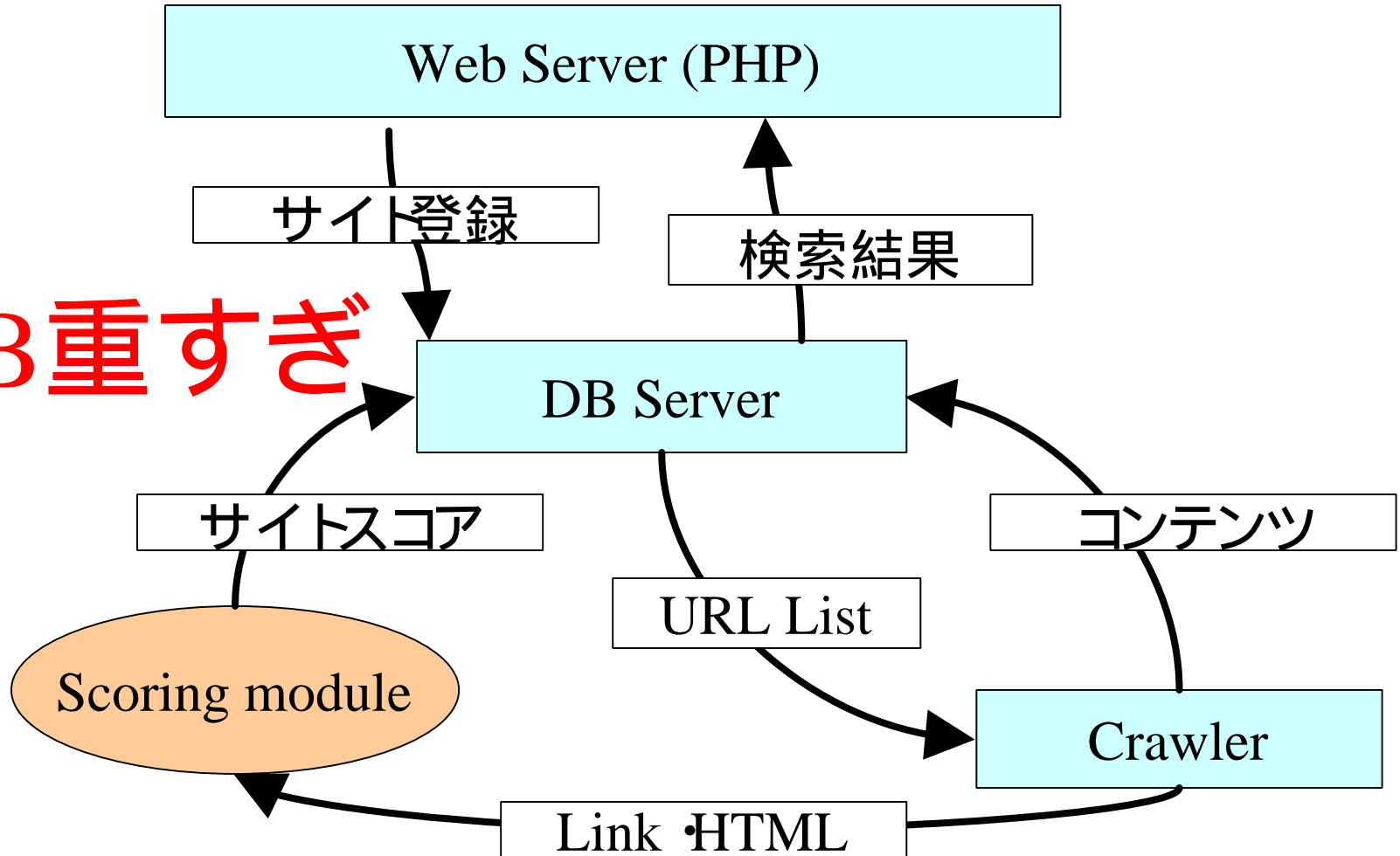
# Rastの利用方法

- 現在はSearchのみの評価フェーズ
- 文書属性に独自スコアを入れる  
リンク関係やコンテンツのパターンで  
スコア決定。ソートに利用
- 今後は、カテゴリ検索もRastで  
属性の前方一致検索を利用

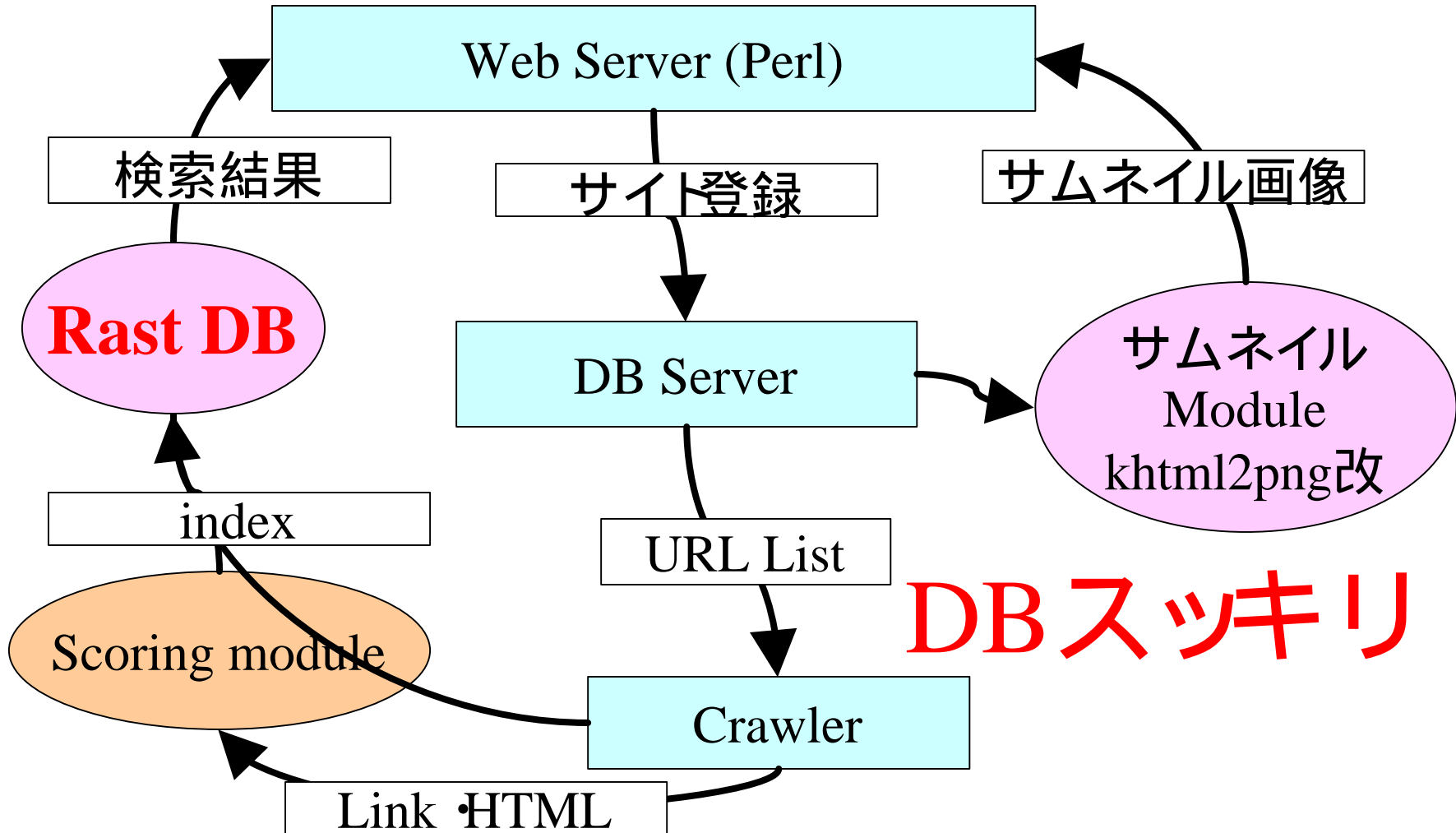


# iYappo (Before)

DB重すぎ



# YappoLabs (After)



新たな問題

# Rastの問題点

- index速度が気になる
  - sync処理で引っかかり
- 検索とindexが同時実行できない
  - Namazu手法やXML-RPCで回避

# index速度改善案

- BDB自体のチューニング
- BDBをQDBMと入れ替えてみる
- indexを分割してXML-RPCする  
もっとも正しい手法？めんどい

これ有ったら嬉しい

# ちょっとした要望

- 洗練されたコンポーネント化  
機能別に取り替えしてみたい
- プラグイン機能
- High Availabilityの選択権
- 開発ポリシーを知っておきたい

# 今後の取り組み



# iYappoでのやりたい事

- Blog Searchとの密接な連携
- Folksonomyを携帯ユーザに
- Personal Search

# 何故？

- 話題性のある内容を的確に提供
- 寂しがりやにFolksonomy
- キーワード検索の概念を捨てる

# 結論

**検索窓とかは不要  
(超高度な検索システム必須)**

アクセスしただけでの的確な  
情報を提供すべき。

ありがとう  
ございました